

Envoyé en préfecture le 10/03/2020

Reçu en préfecture le 10/03/2020

Affiché le

SLO

ID : 085-218501518-20200305-DEL20UR032-DE

Département de la Vendée  
Arrondissement de La Roche sur Yon  
**COMMUNE DE MORTAGNE SUR SEVRE**

DEL20UR032

**EXTRAIT DU REGISTRE DES DELIBERATIONS  
DU CONSEIL MUNICIPAL  
-----  
SEANCE DU 5 MARS 2020**

**Conseillers en exercice : 29 - Conseillers présents : 25 - Conseillers votants : 26  
Convocation du 27 février 2020**

L'an deux mille vingt, le cinq du mois de mars, à 20h30, le Conseil Municipal de la commune de Mortagne sur Sèvre s'est réuni au nombre prescrit par la loi, dans le lieu habituel de ses séances, en session ordinaire du mois de mars, sous la présidence de Monsieur Alain BROCHOIRE, Maire.

Etaient présents : Alain BROCHOIRE, Dominique RIPAUD, Christine PAGEARD, Philippe MASSÉ, Laurence ROMPION, Damien ROY, Françoise RETAILLEAU, Véronique GIRARDEAU, Arnaud BILLARD, Claude MEL, Henia ERNOUL, Olivier SOURICE, Bénédicte BOSSARD, Dominique COUSSEAU, Sophie JAUD, Vincent BÉNÉTEAU, Amandine BRIAULT, Patrice COIRIER, Marina BEAUFRETON, Joël VOYAU, Claude GIRARDEAU, Michel COGE, Véronique ROUGEON, Kévin GIRARDEAU, Martine CATTEAU.

Excusés : Evelyne ANNÉREAU qui a donné procuration à Laurence ROMPION, Yann POUVREAU, Sandrine MUNAR.

Absent : Laurent GRIMAULT

Secrétaire de Séance : Olivier SOURICE

**OBJET : DENOMINATION DE L'IMPASSE DU LOTISSEMENT BEL AIR 3 (phase 1)**

Avant de procéder à la commercialisation du lotissement de Bel Air 3 (phase 1) il convient de dénommer la voie en impasse devant desservir les 16 lots.

Après avoir entendu cet exposé, le Conseil Municipal, à l'unanimité :

sur proposition de la commission cadre de vie réunie le 12 février 2020 ;

DECIDE de dénommer la voie « impasse Jean-Baptiste PASQUIER ».

DONNE à Monsieur Le Maire tout pouvoir afin de poursuivre l'exécution de la présente délibération.

Pour extrait conforme  
Le Maire,  
Signé par : Alain Brochoire  
Date : 10/03/2020  
Qualité : Mortagne sur Sèvre Maire

Alain BROCHOIRE

